



ACADEMIE :
.....

HANDBALL

FEUILLE DE MATCH

Feuille à renvoyer dans
les 24 HEURES à :

FILIERE : _____

RENCONTRE : Lieu _____

Date _____ Poule _____

NATURE : Féminin Régional
Masculin National

Nom et adresse de l'arbitre : _____

I EQUIPE d _____ **II EQUIPE d** _____

RESPONSABLE (2) _____ **RESPONSABLE (2)** _____

N° Licence obligatoire _____ **N° licence obligatoire** _____

LIGUE _____ **LIGUE** _____

N°	NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° de licence FF Sport U (3)					N°	NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° de licence FF Sport U (3)				
			A	2 ^e	D	E				A	2 ^e	D	E

RESULTAT FINAL : EQUIPE DEBAT EQUIPE DE

Parà

Signatures : CAPITAINE I ARBITRE CAPITAINE II

(1) Rayer la mention inutile
(2) Nom et qualité
(3) Le fait d'inscrire dans cette colonne la possession d'une licence non encore définitivement délivrée sera considérée comme une fraude.
(4) Cette feuille ne doit présenter aucune rature.
En cas d'erreur, corriger au verso et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.

Réserves ou réclamations du capitaine RECEVANT

Réserves ou réclamations du capitaine VISITEUR

Observations de l'arbitre :

Blessés :

JOUEURS OU OFFICIELS SANCTIONNES	SANCTIONS	NOMS (en majuscules)	PRENOMS	Licence n°	A.S.	MOTIFS	
	DISQUALIFICATION lors d'une 3 ^{ème} exclusion						
	DISQUALIFICATION DIRECTE						
	EXPULSION						
	SIGNATURES APRES MATCH	CAPITAINE RECEVANT		CAPITAINE VISITEUR		ARBITRE(S)	

DUREE DES RENCONTRES :

- ✓ Jeunes Gens et Jeunes Filles : 2 fois 30 minutes en élimination directe -- 2 fois 20 minutes en poules
- ✓ Tournoi « JG » et « JF » : 2 fois 20 minutes sans arrêt à la mi-temps (changement de camp)

Quand le match présente un caractère éliminatoire, en cas de résultat nul, une prolongation de 2 fois 5 minutes doit être jouée. Si le score est encore égal, jouer de nouveau 2 fois 5 minutes. Si le score est toujours nul, appliquer la mort subite : engagement au centre du terrain par un jet d'arbitre, l'équipe vainqueur est celle qui marque le premier but.

- ✓ Temps d'exclusion : 2' tant en match simple qu'en tournoi.

RAPPEL DE LA REGLE 3.4 DU REGLEMENT INTERIEUR DE LA FF SPORT U :

Règle 3.4 : L'étudiant(e) ne pourra participer aux épreuves organisées par la FF Sport U, qu' après présentation à l'organisateur ou à son représentant (délégué, arbitre), et au capitaine de l'équipe adverse dans le cas des sports collectifs :

- de sa licence valide, ou à titre exceptionnel d'une attestation délivrée par la ligue accompagnée d'une pièce d'identité officielle (carte d'étudiant, carte nationale d'identité, passeport, permis de conduire, carte de séjour)
- à défaut : d'une pièce d'identité officielle (cf. ci-dessous) ou d'une attestation de perte délivrée par la gendarmerie ou le commissariat de police et à condition que sa qualité de licencié FF Sport U ait pu être vérifiée avant le début de la compétition.

La présentation des pièces ci-dessus signifie que l'A.S. est en possession du certificat de non contre indication à la pratique du sport de compétition.

Si vous n'êtes pas en règle, ne jouez pas ! Votre équipe perdrait le match par pénalité et vous nous exposeriez à des sanctions individuellement graves.

RESERVES – RECLAMATIONS ou ACCIDENTS :

A rédiger sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante. A confirmer par télégramme et lettre dans les 24 heures.

COMMUNICATION DES RESULTATS : L'équipe gagnante doit communiquer les résultats du match dès le jeudi soir à la Ligue HDF au 03.20.52.59.91 (un répondeur téléphonique fonctionne du jeudi soir au vendredi matin). Transmettre la feuille de match par mail à lille@sport-u.com