Surf Aquatique

Cahier des charges championnat Académique UNSS / FFSU 2020

1/Championnat académique

2/ Annexe : critères de jugement

1/ Championnat académique « TAG TEAM »

Date : 01/04/2020 lieu : Mers les Bains, devant le club GSM horaire : de 10h30 à 15h30

Pas de date de report possible : si mauvaises conditions météo, l'épreuve sera annulée

Epreuve officielle académique dont les objectifs sont :

- Faire vivre une première expérience compétitive suivant le format officiel
- La formation et la validation académique des élèves au rôle de jeunes officiels : juges et coach

Déroulement

- 10h30 : accueil
- 11h : briefing et répartition du matériel
- 11h30 : début des épreuves
- 15h : remise des prix

Condition de participation :

La capacité d'accueil est de 40 élèves et 8 étudiants maximums. Pas de débutants.

- Elèves licenciés à l'Unss dans un établissement de l'académie et ayant participés à un championnat départemental (pour les équipes de la somme), et Licenciés FFSU

Matériel

- Le club local « glisse sensation Mers » prêtera les planches de surf ou bodyboards
- La section sportive du collège pourra prêter les combinaisons et chaussons néoprènes
- Les élèves devront prévoir maillots de bain, serviette et une tenue pour patienter au chaud sur la plage (mise à l'eau à tour de rôle) : un coupe-vent (kway/ciré), un bonnet…

Titres/ récompenses décernés (si au moins deux équipes):

- Champion académique excellence
- Champion académique équipe collège
- Champion académique équipe lycée

Formule :

« TAG TEAM » par équipe de 4 = relais de 4 surfers (pour les étudiants rotation de 4 concurrents individuel)

JO : 2 élèves par équipe lorsque celle-ci ne concours pas.

Règlement :

- Equipes de 4 compétiteurs dont un capitaine/coach
- 2 meilleures vagues retenues, 6 vagues max par surfer
- Supports autorisés : longboard, shortboard, bodyboard
- Equipements obligatoires : combinaison intégrale, chaussons, leash, palmes pour le BB
- Durée des séries : 40 minutes (pour les 4 surfers : répartition du temps libre)
- Séries à élimination : l'équipe qui a le score le plus élevé passe le tour suivant.
- La meilleure vague des filles compté double (équipe mixte)
- Interférences : en cas d'interférence, la note du fautif est divisée par 2
- Relais passé dans le box

3/ critères de jugement

Critères de jugement simplifiés départementaux

- Surf la mousse allongé : 1
- surf la mousse à genoux : 2
- surf la mousse debout : 3
- Surf la mousse debout avec changements de direction : 4
- Chute au take off sur vague claire (mains posée sur la planche en haut de vague): 3
- Take off réussit sur vague claire : 4
- Prend une direction sur vague claire : 5
- Suit la vague : 6
- Amorce de manœuvre : 7
- Utilise la hauteur de la vague : 8
- Manœuvre radicale et engagées maîtrisées : 9/10

Bonus de 0,5/1 point en fonction de la taille/puissance de la vague

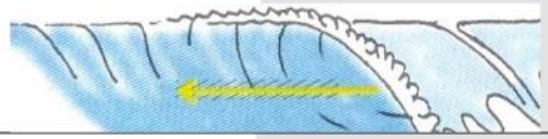
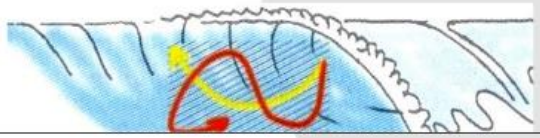
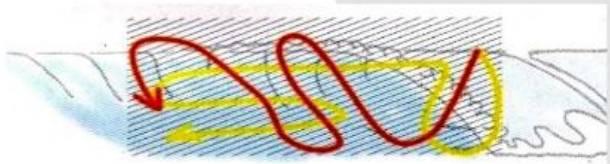
Critères de jugement académiques

Se référer aux critères nationaux : https://opuss.unss.org/web/site-national/communication;jsessionid=87754AA31D0BCDDEBA3617F6971D78F3.www.unss.fr_01?p_p_id=aLaUne_WAR_unss10SNAPSHOT&p_p_lifecycle=0&p_p_state=normal&p_p_mode=view&p_p_col_id=column-2&p_p_col_count=1&idSport=86&idMotCle=-1&idOrgaRedacteur=-1

« le surfeur devra exécuter des manoeuvres radicales contrôlées, dans la section la plus critique de la vague avec vitesse, puissance et flow (fluidité) pour optimiser au maximum son potentiel de points. Le surf innovant et évolutif, tout comme la variabilité du répertoire technique (manoeuvres), devra être pris en compte au moment de récompenser les vagues surfées. Le surfeur qui respecte ces critères, en affichant le plus haut degré de difficulté et d'engagement, sera gratifié des scores les plus élevés. »

BAREME JUGEMENT SURF UNSS

Cotation	Repères
Pauvre 0 - 2	• Chute au take off • Trajectoire rectiligne • Surfe à plat • Vague courte et pas exploitée
Passable 2.5 – 4	• Trajectoire rectiligne avec amorce de manœuvres • Début de prise de vitesse
Moyen 4.5 – 6	• Prise de vitesse • Espace de surf plus important • Manœuvres simples fluides • Prise de risque
Bon 6.5 – 8	• Lecture de vagues • Utilisation de toute la hauteur de la vague • Manœuvres variées et fluides • Manœuvres se radicalisent
Excellent 8.5 – 10	• Exploitation maximale de la vague • Manœuvres proches du point de déferlement (engagement du surfeur) • Manœuvres enchainées et fluides • Surf innovant

	Le **débutant** se caractérise par son incapacité à libérer de l'espace : celui-ci est très restreint (hachures sur le dessin). La trajectoire est directe (rectiligne).
	Le **surfeur confirmé** dispose d'une surface de surf plus importante. Il tente quelques manœuvres, mais il a une perception encore limitée de son espace de surf.
	L'**excellent surfeur** est capable de conquérir de nouveaux espaces. Il est capable de s'éloigner et de se rapprocher du point de déferlement, de surfer une plus grande hauteur de vague. Le surf devient « innovant ». L'espace disponible est exploité au maximum. Le surf est plus rapide, et les manœuvres plus radicales